



Rencontre thématique (T-1)

Le jeu de la connaissance

Le contenu de cette fiche peut être réalisé au début du parcours si les jeunes ne se connaissent pas beaucoup, à l'arrivée de nouveaux joueurs ou lorsqu'un regard ou une parole blessante vise l'un ou l'autre des participants.

Durée approximative¹ : 1 h 30

Objectifs

- Apprendre à se connaître les uns les autres.
- Prendre conscience de l'impact du regard posé sur l'autre.

En un coup d'œil

Nous proposons deux activités à caractère ludique qui permettent aux jeunes de se connaître un peu plus tout en s'amusant. À vous de choisir celle qui vous convient ou même de puiser dans votre propre répertoire. L'activité que vous ne choisirez pas pourra s'insérer plus tard, à un moment que vous jugerez opportun.

1. *Aki de la connaissance*

Ce jeu consiste à lancer et à attraper la balle avec les pieds. On utilise une petite balle remplie de billes, appelée « aki ».

2. *DJ de la connaissance*

Cette activité s'apparente à la chaise musicale. Il s'agit de placer une chaise de moins que le nombre de jeunes et d'effectuer préalablement un choix musical.

Production : Office de catéchèse du Québec, 2015

Tous droits réservés, sauf pour les annexes reproductibles.

Conception et rédaction : Mario Mailloux, Dominic Luc

Collaborations : Suzanne Desrochers, Sébastien Doane, Clément Vigneault

Révision linguistique : Pierre Guénette

Évêque accompagnateur : Mgr Pierre Morissette

Infographie : Laurent Lavail

Illustration : Josée Richard

1. Si les jeunes ont le goût d'échanger plus longuement entre eux et avec vous, il serait dommage de couper leur élan même si la plage horaire est terminée.